

Handleiding Digitaal Wedstrijd Formulier – “Resultaat invoeren”

Voor het gebruik van de versie ‘Resultaat invoeren’ kun je je smartphone gebruiken. Een continue verbinding met internet is niet nodig. Er zijn drie momenten waarop er gegevens in het DWF ingevoerd dienen te worden en per persoon is aangegeven wat zijn/haar verantwoordelijkheden zijn:

1. Voorafgaand aan de wedstrijd
2. Tijdens de wedstrijd
3. Direct na afloop van de wedstrijd

1. Voorafgaand aan de wedstrijd

Rol aanvoerders of coaches

- Ga naar dwf.volleybal.nl en log in; (inlogcodes vind je in de rode map op de wedstrijdtafel)
Of je gebruikt je eigen inlogcodes als je zelf een account hebt.
- Ga naar de betreffende wedstrijd en klik op ‘[standaardteam ophalen](#)’;
- Controleer bij ‘[Spelers](#)’ of de juiste spelers van jouw team er correct in staan. Let op: van de aanvoerder is het rugnummer oranje en van de libero grijs;
 - Controleer bij ‘[Begeleiding](#)’ of de juiste coach van jouw team er in staat;
 - Staan de juiste coach en spelers er niet in? Dan kun je spelers toevoegen en/of verwijderen door op ‘[spelers beheren](#)’ te klikken. Voeg dan de juiste spelers met rugnummer toe of verwijder de onjuist speler;
 - Kun je een speler niet vinden? Ga dan naar ‘[spelers toevoegen](#)’ en klik op ‘[voeg een niet geregistreerde speler toe](#)’. Op basis van naam en geboortedatum kun je de betreffende speler zoeken en alsnog toevoegen aan de wedstrijd; De gegevens van het team en begeleiding staan voor de betreffende wedstrijd correct ingesteld.

Rol scheidsrechter

- Controleer of de aanvoerder alle spelers en begeleiding heeft ingevuld op het DWF, laat dit anders alsnog doen;
- Controleer de spelerskaarten van alle spelers en begeleiders. Indien alles akkoord is, klik dan op het rondje onder de kolom ‘ID akkoord’ waar dan een groen vinkje komt te staan;
- Controleer de rugnummers met de daadwerkelijke rugnummers;
- Voer bij ‘Officials van deze wedstrijd’ de naam van de betreffende scheidsrechter in;
- Laat de teller dáárna pas de wedstrijd starten.

Nadat de scheidsrechter alles gecontroleerd heeft start de wedstrijd door te kiezen voor ‘[Resultaat invoeren](#)’. Let op: daarna kunnen er geen spelers meer toegevoegd worden.

Nadat je hebt gekozen voor “[Resultaat invoeren](#)” kun je het programma sluiten.

(T)opduikers HS 3					14:00		Netasmashers HS 4				
Spelers											
Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geboortedatum	ID akkoord	Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geboortedatum	ID akkoord		
1	Ehren, Bob	CC24H48		<input checked="" type="checkbox"/>	1	Baatsopelen, Test	AACT01		<input type="checkbox"/>		
2	Ortel, Arjan de	CFK2K30		<input checked="" type="checkbox"/>	2	Baatsopelen, Test	AACT02		<input type="checkbox"/>		
3	Veldhuizen, Thijs-Jan	CC24J30H		<input checked="" type="checkbox"/>	3	Baatsopelen, Test	AACT03		<input type="checkbox"/>		
4	Steenhaut, Harald	CCS4030		<input checked="" type="checkbox"/>	4	Baatsopelen, Test	AACT04		<input type="checkbox"/>		
5	Melsen, Olaf	CC1VSP8L		<input checked="" type="checkbox"/>	5	Baatsopelen, Test	AACT05		<input type="checkbox"/>		
6	Verhel, Jeroen van	CC2XVCE		<input checked="" type="checkbox"/>	6	Baatsopelen, Test	AACT06		<input type="checkbox"/>		
7	Everaert, Michel	CFK2H8P		<input checked="" type="checkbox"/>	7	Baatsopelen, Test	AACT07		<input type="checkbox"/>		
8	Lodéna, Frans	CHL2H0C		<input checked="" type="checkbox"/>	8	Baatsopelen, Test	AACT08		<input type="checkbox"/>		
9	Sijm, Leon	CHL3W3K		<input checked="" type="checkbox"/>	9	Baatsopelen, Test	AACT09		<input type="checkbox"/>		

Spelers beheeren

Opmerkingen...

Spelers beheeren

Geef minimaal 6 ID's akkoord

Opmerkingen...

2. Tijdens de wedstrijd

Rol teller

- Tijdens de wedstrijd houdt de teller de score bij via een score bord. Er hoeft geen wedstrijdformulier bijgehouden te worden.
- Wel dienen er een aantal gegevens genoteerd te worden om na de wedstrijd het DWF juist in te kunnen voeren:
- o De rugnummers van de spelers die gespeeld hebben;
 - o De setstanden;
 - o De toegekende straffen (bestraffingen als bijvoorbeeld gele en/of rode kaarten);
 - o Extra opmerkingen.

Wil je hiervoor een makkelijk overzicht gebruiken?

Voor in de rode map zitten formuliertjes die je hiervoor kunt gebruiken.

3. Direct na de wedstrijd

Rol aanvoerders en/of coaches

- Ga naar dwf.volleybal.nl en log weer in; (inlogcodes vind je in de rode map op de wedstrijdtafel)
- Of je gebruikt je eigen inlogcodes als je zelf een account hebt.
- Open de betreffende wedstrijd.

Rol teller

- Vul de bijgehouden gegevens in het DWF in. Let op: achter iedere speler dient aangegeven te worden of deze is uitgekomen gedurende de wedstrijd. Dit doe je op dezelfde manier als het akkoord geven van de spelers voorafgaand aan de wedstrijd.

Rol aanvoerder en scheidsrechter

- Controleer samen de ingevoerde gegevens (eindstand, uitgekomen spelers en straffen);
- Geef met je betreffende vinkje het akkoord onderaan het resultaat scherm. Let op: de verzonden gegevens kunnen niet meer gecorrigeerd worden.

Rol scheidsrechter

- Verzend het formulier met de gele knop 'verzenden'.

Wanneer op versturen is geklikt, worden alle gegevens direct naar de website en de app doorgestuurd en is de wedstrijd afgelopen.