

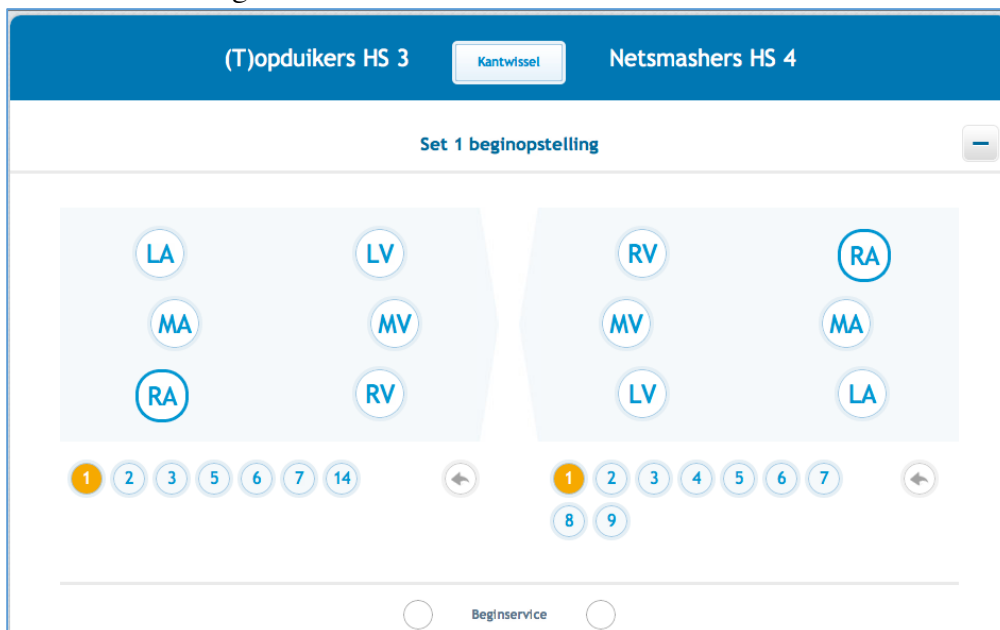
Handleiding Digitaal Wedstrijd Formulier - Teller

Nadat de scheidsrechter aan de teller akkoord heeft gegeven om de wedstrijd te starten op het DWF klik je op Live bijhouden.

Live bijhouden

Dit is dus als alle spelers en begeleiders ingevuld zijn.

Je komt in het volgende scherm:



Zorg dat de teams aan de juiste kant staan zoals je ze op het veld ziet staan. Wijzig dit evt. door op Kantwissel te klikken.

Kantwissel

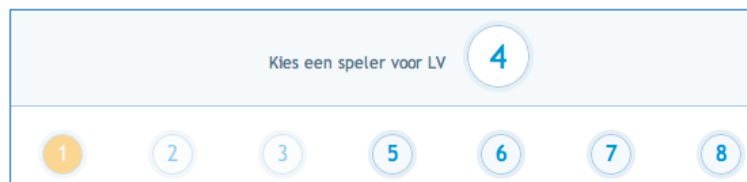
Vink aan welk team begint met serveren.



Noteer de opstelling van beide teams door de nummers van de spelers aan te klikken in deze volgorde (Rechts Achter – Rechts Voor – Midden Voor – Links Voor – Links Achter – Midden Achter).

Je kunt ook door op de RA te drukken en dan nr kiezen, als deze is ingevoerd verschijnt deze in het rondje en kan je het volgende nummer (RV) aan klikken.

Als je per ongeluk een verkeerd nummer hebt aangeklikt, dan klik je dit nummer nogmaals aan. Je kunt hiervoor dan een ander nummer kiezen.



De Libero hoeft niet gekozen te worden want er wordt vanuit gegaan dat deze iedere wedstrijd speelt.



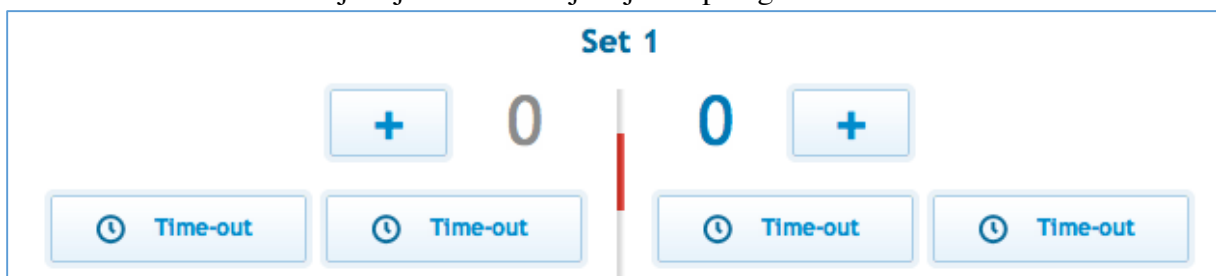
Als beide teams de opstelling is ingevuld klik je op Start set.

Nu begint de wedstrijd.

Je komt in het volgende scherm:



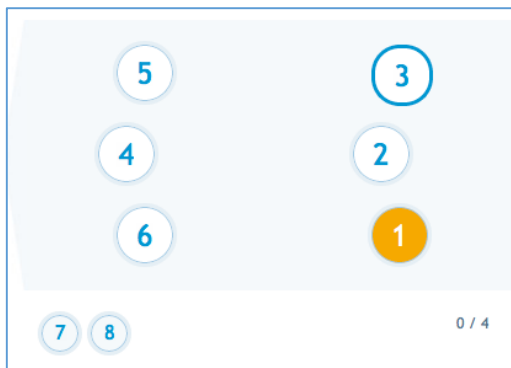
Punten en time-outs houd je bij door deze bij de juiste ploeg aan te klikken.



Spel ophouden, Opstellingsfout en Straf toekennen worden alleen gebruikt indien de scheidsrechter daarom verzoekt.



Spelerswissels houd je bij door op het nummer van de speler te klikken die gewisseld wordt. Je komt in een nieuw scherm waar je het nummer aan kunt klikken van de wisselspeler die **in het veld komt**.



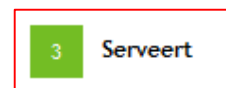
Foutje gemaakt tijdens tellen?

Dit dan direct corrigeren!!

Wanneer je een foutje hebt gemaakt bij de punten/time-outs of wissels kan je deze annuleren bij Setverloop. Klik dit tabblad aan. Je kunt dan de laatste actie annuleren door op het rode kruisje te drukken.



Tijdens de set kun je controleren of de juiste speler serveert d.m.v.



Aan het eind van de set vraagt het DWF of de volgende set gestart kan worden. Bevestig dit alleen als de scheidsrechter voor einde set heeft gefloten. Je kunt niet meer terug namelijk. Het DWF wisselt automatisch de beginservice en wisselt de ploegen van kant.

Als je dezelfde opstelling als de set ervoor hebt voor een team klik op het overnemen knopje.



Ga zo door tot het einde van de wedstrijd.

Wanneer een 5e set nodig is vanwege 2-2 in setstand zal het DWF zelf automatisch een 5e set starten.

Einde set en toch verkeerde stand

Wanneer er op einde set is gedrukt en dit is gekomen door een foute handeling en het einde van de set is al bevestigd, dan kun je alleen nog de juiste setstand opschrijven.

En na de laatste set in het laatste scherm voor het versturen van formulier moet je dan deze stand bij de opmerkingen erbij vermelden. Overleg dit dan met de scheidsrechter.

Einde wedstrijd

Als de wedstrijd is afgelopen is staat er op het scherm een overzicht van alle sets en eventueel spelers. Dit DWF laten controleren en ondertekenen (aanvinken) door aanvoerders en scheidsrechter. Daarna op versturen klikken.

Na versturen staat alles nog op het scherm en als niet meer nodig is kan de wedstrijd linksboven via knopje overzicht worden gesloten en ga je terug naar het wedstrijd overzicht.

Nu staat alles direct online en kan iedereen deze gegevens zien. Er hoeft geen papieren formulier meer worden opgestuurd en de teams krijgen geen blaadjes meer. Iedereen kan nu online alle gegevens vinden.

Na iedere wedstrijd

Blijft de tablet op de tafel blijft liggen.

Als het de laatste wedstrijd van het veld is waar je zit, dan moet je de tablet uitzetten en weer de rode kist in kast 8 leggen (in een wit zakje).

Handig om te weten:

- De aan en uit knop van de tablet zit aan de links bovenaan en deze moet je een paar seconden inhouden totdat de tablet opstart.
- Houd de tablet horizontaal (langste zijde onder) dat werkt het beste.
- Zet de tablet op het houten plankje.
- De stroomkabel moet voor de wedstrijd worden ingestoken in de aanwezige stopcontacten om te voorkomen dat deze leeg is tijdens de wedstrijd.
- Iedere actie die je in DWF doet, wordt meteen vastgelegd.
- Om de tablet uit te zetten hou je de aan en uit knop even vast totdat je de mogelijkheid krijgt om voor “Uitschakelen” te kiezen.

Wat te doen bij vastlopen DWF

Omdat alle acties meteen in DWF vastgelegd wordt, kun je niets verliezen en zonder problemen onderstaande mogelijkheden gebruiken als het programma niet meer reageert.

Meld het meteen bij de scheidsrechter als het programma niet meer reageert en probeer dan de volgende opties:

- Probeer de pagina te vernieuwen met het ronde pijltje links bovenin naast de tekst: “dwf.volleybal.nl”



- Wanneer dit niet lukt, druk dan op de knop midden onder op de tablet en open dan opnieuw DWF via het bureaublad. Klik de juiste wedstrijd aan. Je kunt verder gaan waar je gebleven was.

Als de internetverbinding uitvalt, en je dus niet meer online verder kunt dan is de laatste optie om verder te gaan op een papieren formulier. Overleg dit met de scheidsrechter.

De wedstrijd verder afmaken en zorg dat de uitslagen van de lopende en nieuwe set(s) en de eindstand goed worden vermeld. Als mogelijk ook de setstanden van de al gespeelde sets. Tevens moet achteraf op papier worden getekend door aanvoerders en scheidsrechter. Deze worden dan achteraf op het DWF verwerkt.

In geval van problemen kunnen de volgende personen gebeld worden:

Richard van der Ven: 06 20543650

Marc Vissers: 06 45251526